

Hướng dẫn sử dụng phần mềm Photo Story



I. Giới thiệu phần mềm

II. Hướng dẫn sử dụng phần mềm

III. Ứng dụng trong giáo dục

1. Ứng dụng của câu chuyện bằng hình ảnh trong dạy và học
2. Giá trị đạt được
3. Một số ví dụ ứng dụng trong các môn học cụ thể

I- GIỚI THIỆU PHẦN MỀM



Photo Story 3
for Windows

“Mỗi bức tranh đều có thể kể một câu chuyện và một hình ảnh có thể diễn đạt hơn nghìn câu chữ. Câu chuyện hình ảnh số là sự kết hợp giữa nhiều phương tiện truyền thông. Nó được xây dựng dựa trên hình ảnh, kết hợp với văn bản, giọng nói, chuyển động, hiệu ứng, âm nhạc, tạo nên một sản phẩm phong phú để diễn đạt, chia sẻ, mô tả, trình bày về một câu chuyện.”

Công nghệ máy tính và các phần mềm chuyên dụng cho phép tạo ra một ứng dụng hỗn hợp đa phương tiện, giải phóng sự sáng tạo trong quá trình kể chuyện. **Photo Story** chính là một trong những công cụ tạo ra những *câu chuyện kỹ thuật số (Digital Storytelling)* như trên.

I- GIỚI THIỆU PHẦN MỀM



Photo Story là phần mềm miễn phí cho phép tạo slide từ các hình ảnh, với nhạc nền, phụ đề, lời tường thuật... do chính người dùng thiết lập riêng biệt trên mỗi hình ảnh, để có thể tạo nên một câu chuyện với những hình ảnh minh họa và lời thuyết trình sinh động.

Sản phẩm được tạo ra từ phần mềm có thể chèn vào bài giảng POWERPOINT một cách dễ dàng, vì vậy nó được xem như là một hỗ trợ khá mạnh để thiết kế bài giảng điện tử sinh động và hấp dẫn hơn. Ngoài ra nó còn được dùng trong các hoạt động ngoại khóa, NGLL rất hiệu quả.

II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM PHOTO STORY 3



Phần mềm hỗ trợ
Ứng dụng CNTT
trong Dạy học



tạo những
"câu chuyện
hình"
độc đáo

Sử dụng Photo Story để tạo 1 slide thuyết trình bằng
hình ảnh và âm thanh minh họa

II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM



BƯỚC 1 ➡ KHỞI ĐỘNG CHƯƠNG TRÌNH VÀ BẮT ĐẦU TẠO SLIDESHOW

Tại giao diện đầu tiên của chương trình, chọn **Begin a new story** rồi nhấn **Next** để tạo mới 1 slideshow.



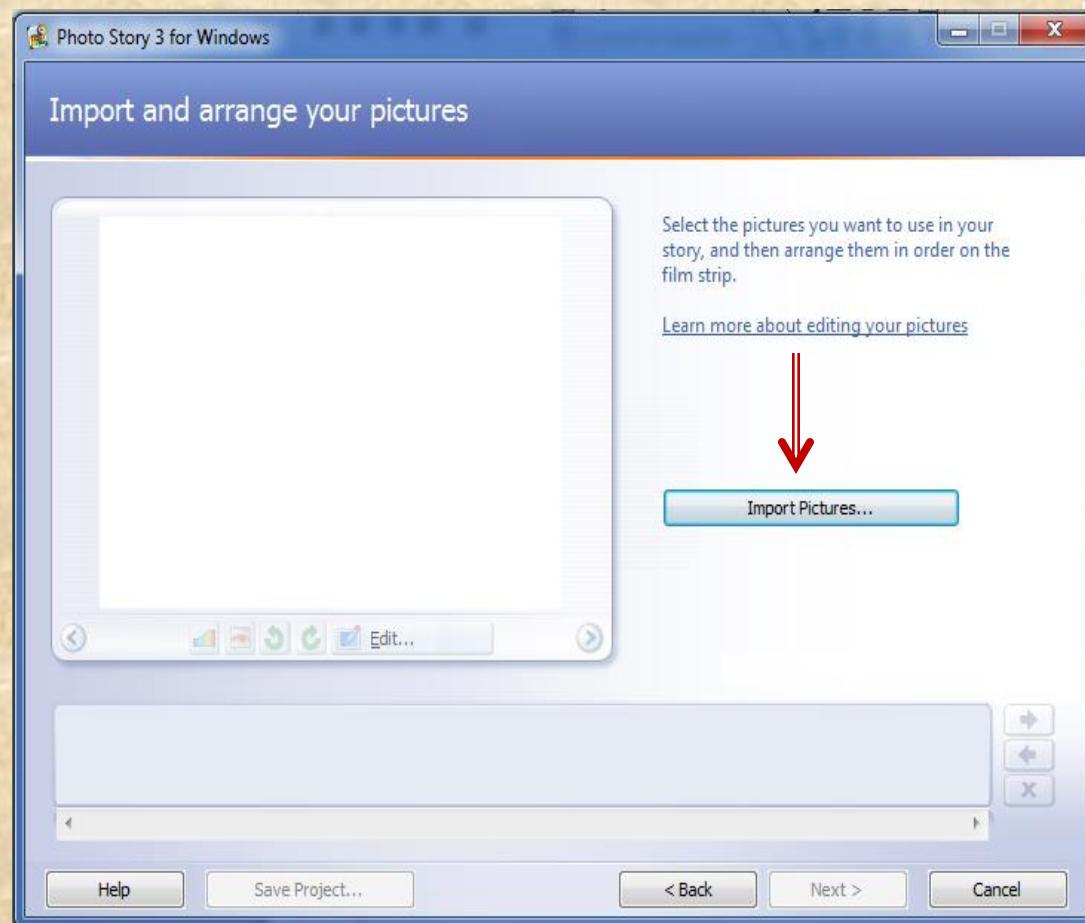
II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM

BƯỚC 2 ➡ CHÈN ẢNH VÀ BIÊN TẬP ẢNH



Nhấn nút **Import Pictures** ở bước tiếp theo, chọn thư mục chứa các hình ảnh cần sử dụng để tạo slide.

Chú ý: Trước khi thực hiện bước này bạn cần tuyển lựa trước những bức ảnh phù hợp với nội dung câu chuyện mà bạn muốn trình bày. Photo story 3 cho phép lấy hình từ đĩa cứng, phương tiện lưu trữ tháo rời, máy ảnh số, scanner hay bộ sưu tập ảnh trực tuyến... Photo story có thể quản lý đến 300 hình cho mỗi câu chuyện.

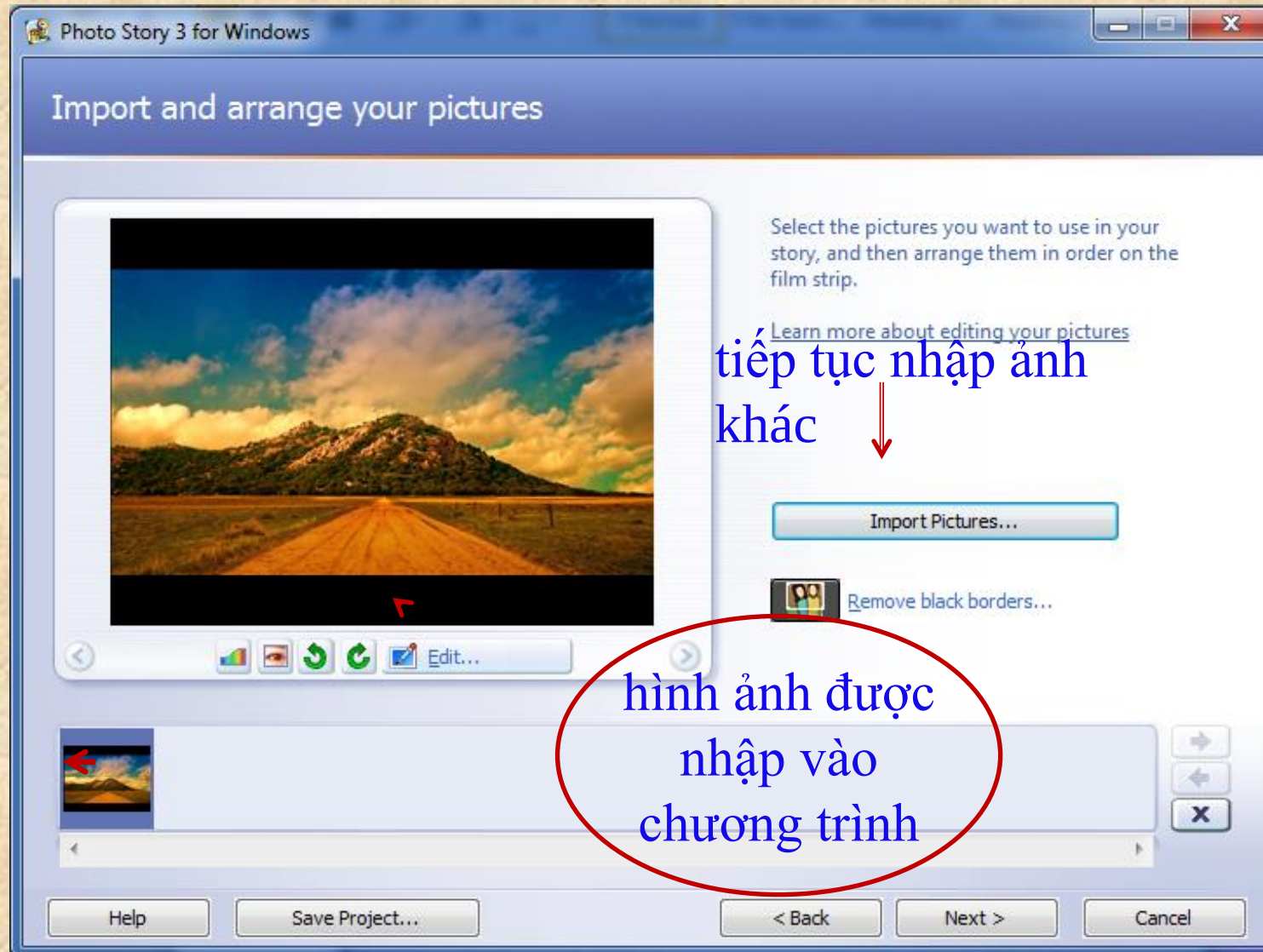


II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM



BƯỚC 2 ➡ CHÈN ẢNH VÀ BIÊN TẬP ẢNH

Sau khi các hình ảnh được nhập vào chương trình, bạn sẽ thấy chúng được xếp thành một danh sách nằm ở phía dưới.

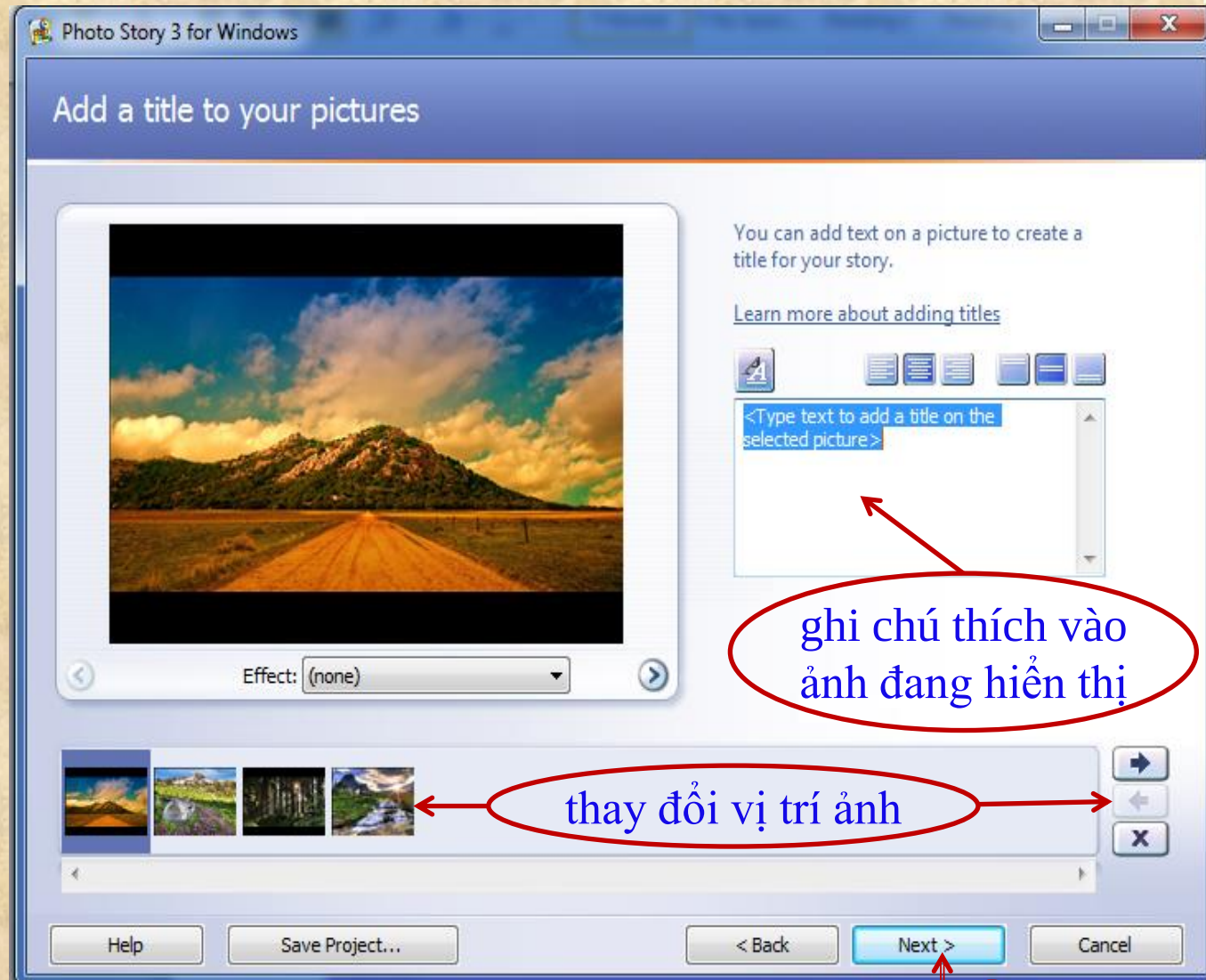


II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM



BƯỚC 3 ➡ THÊM TIÊU ĐỀ - LỜI BÌNH CHO TỪNG ẢNH

Tại bước này, bạn có thể thêm vào tiêu đề hoặc đặt chú thích cho từng hình ảnh. Click vào để chọn font, màu và cỡ chữ. Tùy chọn các biểu tượng bên cạnh để xác định vị trí dòng chữ.



ghi chú thích vào ảnh đang hiển thị

thay đổi vị trí ảnh

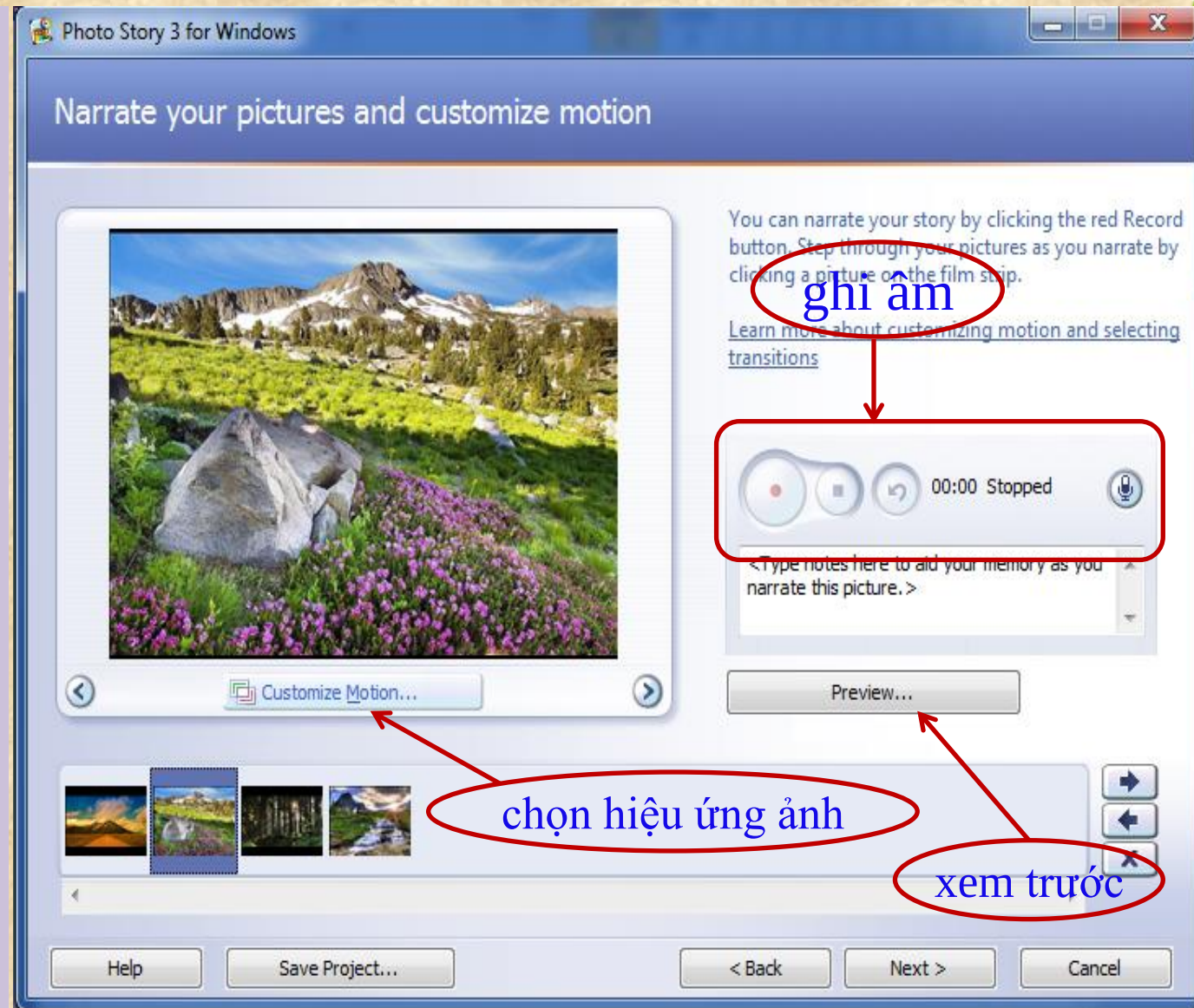
4

II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM

BƯỚC 4 ➡ TƯỜNG THUẬT VÀ HIỆU CHỈNH CHUYỂN ĐỘNG CỦA KHUNG HÌNH



Điểm nổi bật của chương trình đó là cho phép bạn ghi âm trên lần lượt từng hình ảnh, điều này sẽ có tác dụng trong trường hợp bạn đang diễn giải về hình ảnh hoặc kể một câu chuyện với hình ảnh minh họa. Sau khi hoàn thành thu âm minh họa cho 1 hình ảnh, bạn nhấn Stop để tạm ngừng và chuyển qua hình ảnh kế tiếp. Ta có thể thay đổi hiệu ứng chuyển động của hình ảnh bằng cách nhấp chọn Costomize Motion...



BƯỚC 4

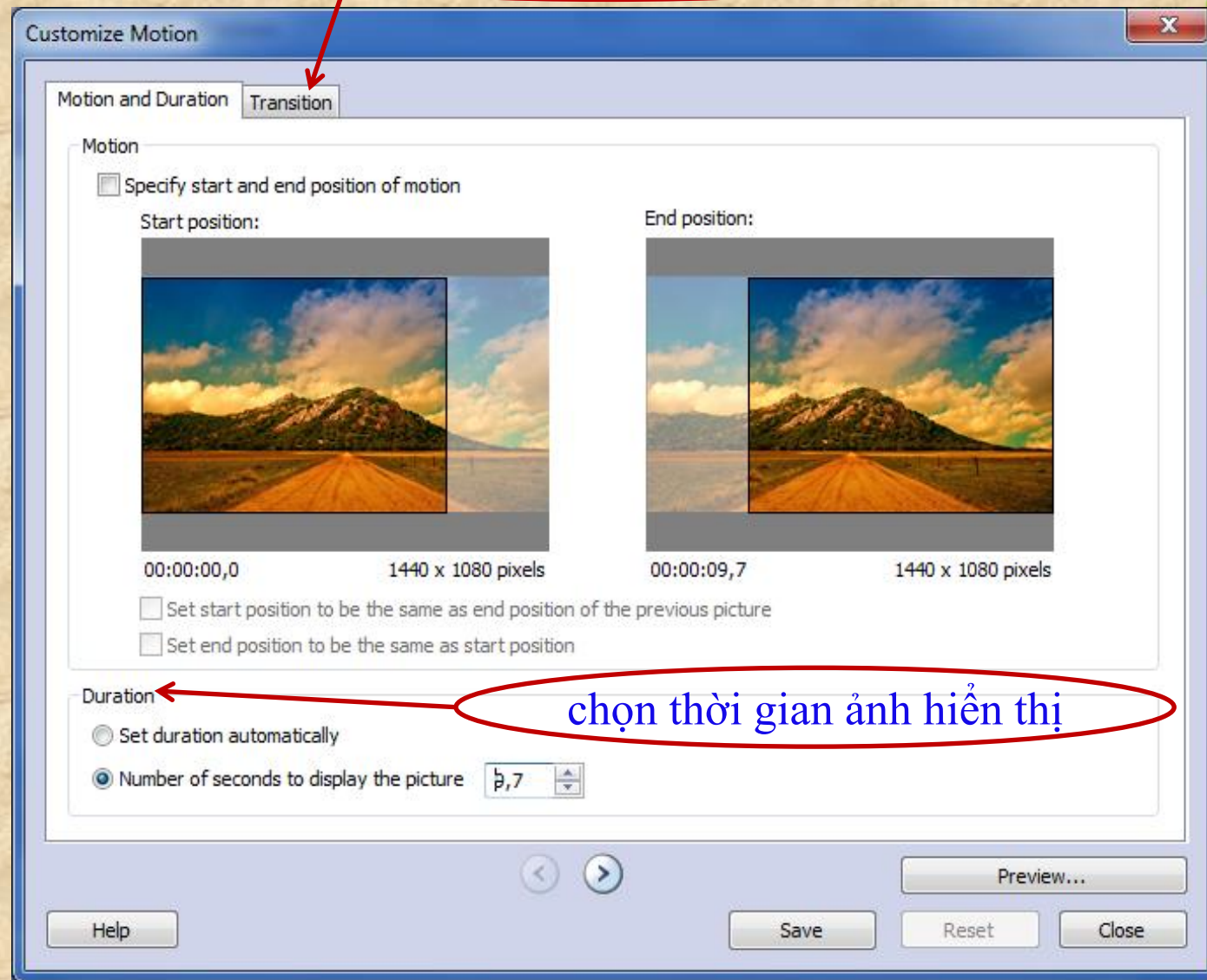


TƯỜNG THUẬT VÀ HIỆU CHỈNH CHUYỂN ĐỘNG CỦA KHUNG HÌNH



hiệu ứng ảnh chuyển động

Tại hộp thoại này, để tạo hiệu ứng chuyển cảnh, ta nhấp chọn **Transition** sau đó nhấp chuột chọn ô **Start current picture using a transition** ở slide sau.

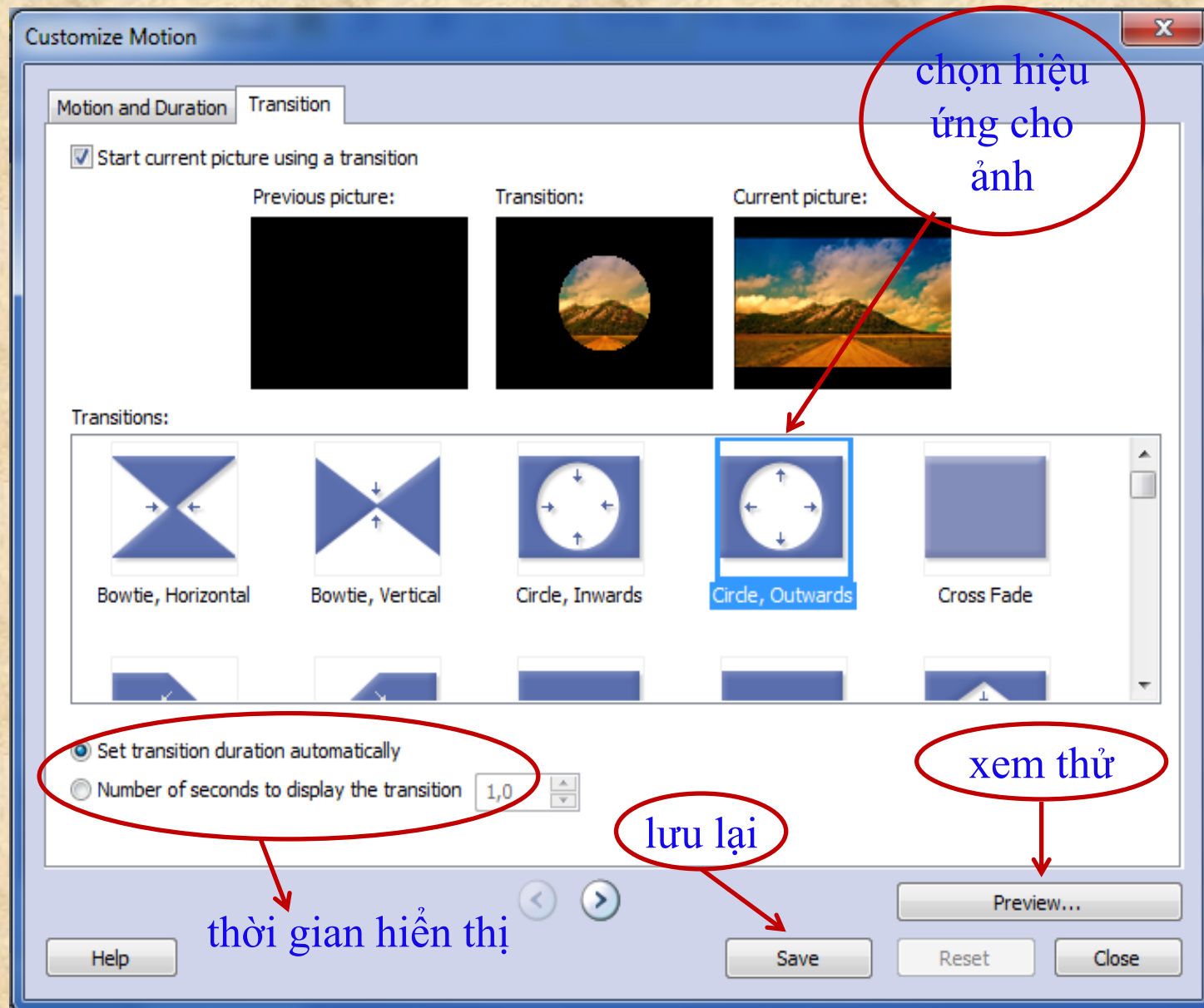


chọn thời gian ảnh hiển thị

BƯỚC 4



TƯỜNG THUẬT VÀ HIỆU CHỈNH CHUYỂN ĐỘNG CỦA KHUNG HÌNH



II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM



BƯỚC 5 ➡ CHÈN NHẠC NỀN

Ở bước này, chương trình sẽ cho phép bạn chọn nhạc nền cho đoạn Slide. Bạn có thể chọn nhạc nền từ file nhạc riêng của mình bằng cách nhấn Select Music và chọn file nhạc tương ứng hoặc chọn nhạc từ danh sách chương trình cung cấp bằng cách nhấn vào Creat Music.

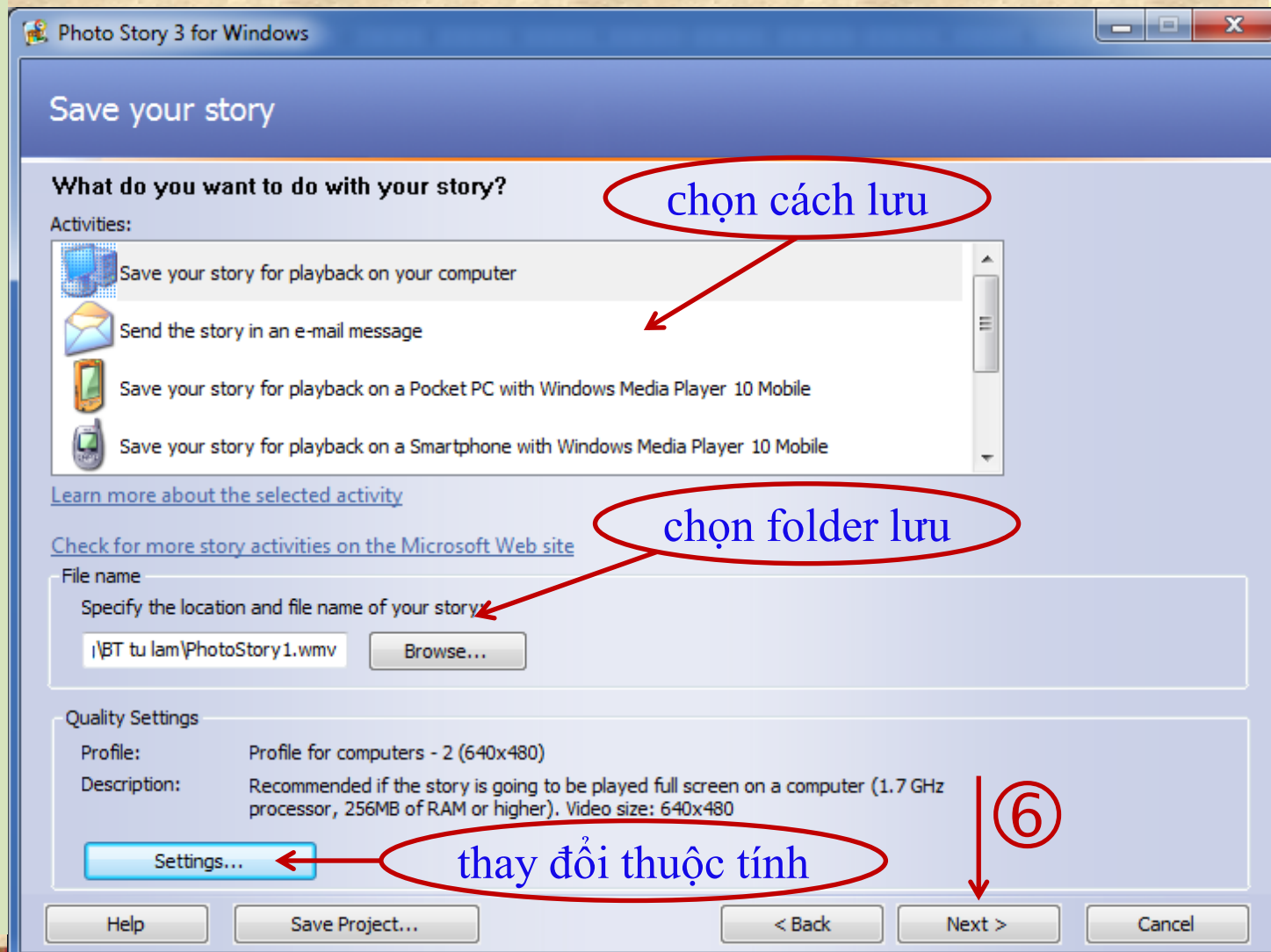


II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM



BƯỚC 6 ➡ XUẤT BẢN SẢN PHẨM VÀ KẾT THÚC SLIDE SHOW

Sau khi hoàn thành việc chọn nhạc, nhấn Next để sang bước cuối cùng. Tại đây, bạn có thể chọn hình thức để lưu slide vừa tạo được dưới dạng file video, gửi chúng qua email hoặc lưu trên các thiết bị giải trí cầm tay. Bạn nên chọn cách thức lưu trên máy tính để có được chất lượng hình ảnh và âm thanh tốt nhất.



II- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG PHẦN MỀM

BƯỚC 6 ➡ XUẤT BẢN SẢN PHẨM VÀ KẾT THÚC SLIDE SHOW



III. ỨNG DỤNG TRONG GIÁO DỤC



1. Ứng dụng của câu chuyện bằng hình ảnh trong dạy và học

Công cụ Photo Story giúp tạo ra các câu chuyện bằng hình ảnh sinh động bạn có thể dùng những câu chuyện ấy để:

- **Trình bày:** Người học sử dụng câu chuyện hình ảnh để báo cáo về một chuyến tham quan, một cuộc viếng thăm hay một cuộc họp hay để mô tả một hiện tượng, nhân vật, hoặc sự kiện. Chẳng hạn như người học có thể mô tả một ngày của mình, một chuyến thăm quan bảo tàng ... bằng một câu chuyện hình ảnh và sử dụng giọng nói của mình để tường thuật.
- **Giới thiệu:** Giáo viên và người học giới thiệu tổng quan về một vật, hay một từ vựng thông qua các hình ảnh.
- **Giải thích:** Giáo viên và người học sử dụng một loạt tranh để giải thích một hiện tượng hay một quá trình nào đó.
- **Kể chuyện:** Giáo viên và người học có thể kể câu chuyện về một nhân vật hay một sự kiện thông qua hình ảnh.
- **Tạo tình huống học tập:** Giáo viên lôi cuốn người học vào một câu chuyện trực quan và khuyến khích người học giải quyết những vấn đề nêu ra trong câu chuyện đó.

III. ỨNG DỤNG TRONG GIÁO DỤC



1. Ứng dụng của câu chuyện bằng hình ảnh trong dạy và học

- Ứng dụng giảng dạy trong lớp học :

- + Giới thiệu bài mới: Giáo viên có thể giới thiệu những khái niệm, ý tưởng mới, thông tin nền như là một hoạt động khởi động nhằm lôi cuốn người học vào quá trình học tập hay nhằm mô tả một vấn đề.
- + Giúp người học tổng kết những kiến thức mới: Giáo viên có thể yêu cầu người học xây dựng câu chuyện hình ảnh số mô tả lại những gì đã học được, hay để tổng hợp kiến thức, v.v.
- + Để ôn tập và đánh giá kết quả học tập: Giáo viên có thể xây dựng một câu chuyện hình ảnh số như là một bài tổng kết trực quan về những khái niệm chính trong bài học nhằm ôn tập và tổng kết.

***Chú ý :** Chất lượng của một câu chuyện hình ảnh phụ thuộc trước hết vào ý tưởng và thông điệp của câu chuyện hơn là sự hào nhoáng về mặt kỹ thuật. Do đó các bước để xây dựng một câu chuyện bằng hình ảnh là:

- 1) Xác định ý tưởng
- 2) Thiết kế kịch bản / Kế hoạch
- 3) Thu thập dữ liệu(Hình ảnh, âm thanh, nhạc nền, lời nói,..)
- 4) Xây dựng câu chuyện bằng hình ảnh số sử dụng công cụ Photo story.
- 5) Chia sẻ, trình chiếu, xuất bản câu chuyện bằng hình ảnh.

III. ỨNG DỤNG TRONG GIÁO DỤC



2. Giá trị đạt được

Việc sử dụng câu chuyện hình ảnh số trong dạy học có thể làm thay đổi phong cách học tập và giảng dạy của giáo viên và người học, đặc biệt khi giáo viên yêu cầu người học tham gia vào quá trình xây dựng ý tưởng, thiết kế, đạo diễn nội dung, tiến hành các thao tác kỹ thuật để tạo ra phương tiện truyền thông khác nhau. Phương pháp này mang lại hiệu quả nhất khi người học tạo câu chuyện của mình thông qua sử dụng các bức ảnh, phương tiện truyền thông, và phương pháp kể chuyện qua hình ảnh để tổ chức ý tưởng, xây dựng và trình bày kiến thức và suy nghĩ cá nhân. Kể chuyện qua câu chuyện hình ảnh số có thể lôi cuốn người học thực hành các kỹ năng như quan sát, nhận xét, mô tả, tường thuật, phân tích, đánh giá, ...

Ưu điểm của công cụ Photo story là đơn giản, dễ sử dụng để xây dựng các câu chuyện bằng hình ảnh, khuyến khích tính sáng tạo của người làm việc, có tính tương tác cao nên tạo được hứng thú để phát sinh ý tưởng cho các sản phẩm mới.

III. ỨNG DỤNG TRONG GIÁO DỤC



3. Một số ví dụ ứng dụng trong các môn học cụ thể

- Tin học: Những slide hướng dẫn các bước sử dụng một công cụ, phần mềm mới, hướng dẫn học Word. Hay dùng câu chuyện hình ảnh để kể về các nhân vật có liên quan đến Tin học như: Pascal, BillGate,...
- Địa lý: Dùng câu chuyện hình ảnh để kể lại một chuyến khảo sát địa chất, nguồn nước ở địa phương hay thuật lại những cảnh quan của một vùng đất nào đó, ...
- Lịch sử: Dùng câu chuyện hình ảnh để tái hiện lại những câu chuyện lịch sử về những trận đánh hay những nhân vật lịch sử,...
- Kể chuyện: Từ những câu chuyện kể bằng lời, có thể được tái hiện sinh động bằng những hình ảnh số, làm tăng tính hấp dẫn và hiệu quả của việc kể chuyện.
-